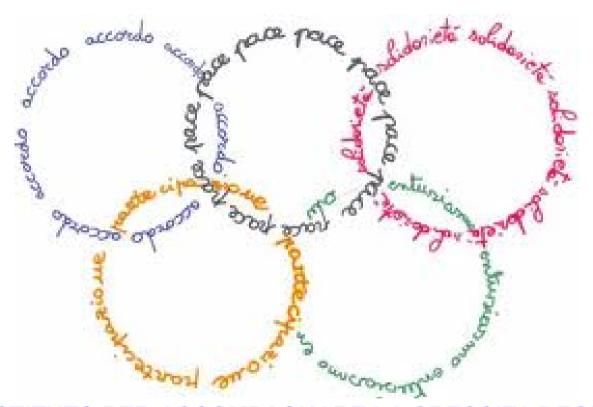
"Prendete in mano la vostra vita e fatene un capolavoro"

San Giovanni Paolo II



CURRICOLI DI ISTITUTO PER ACCOMPAGNARE LA CRESCITA DEGLI ALUNNI DAI 6
AI 13 ANNI

MAPPA PEDAGOGICA DELLA DISCIPLINA – TECNOLOGIA

COMPETENZA DISCIPLINARE Analizzare dati e fatti della realtà. Verificare l'attendibilità delle analisi quantitative statistiche proposte da altri.

FINALITA'

Agire-trattare
intenzionalmente la materia
e l'energia per il
soddisfacimento dei bisogni
dell'uomo

COMPETENZADISCIPLINARE

Conoscere, utilizzare e descrivere oggetti, strumenti e macchine di uso comune.

COMPETENZA DISCIPLINARE

Realizzare rappresentazioni grafiche utilizzando elementi del disegno tecnico.

COMPETENZA DISCIPLINARE

Affrontare problemi complessi sulla base di elementi certi adottando il pensiero razionale, avendo consapevolezza della mancanza di soluzioni univoche per ogni questione posta.

COMPETENZE CHIAVE

Competenza matematica e competenze base in scienze e tecnologia.

Competenza tecnologica: comprendere i cambiamenti determinati dall'attività umana prendendo coscienza dei vantaggi e dei problemi ecologici che essa

COMPETENZA DISCIPLINARE

Ricavare e interpretare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni e servizi.

METODOLOGIA E STRATEGIE DIDATTICHE

DALLA CLASSE PRIMA ALLA CLASSE QUINTA PRIMARIA

METADAL AGUA AFNIEDAL E	
METODOLOGIA GENERALE	STRATEGIE DIDATTICHE
 Il percorso di tecnologia richiede sia momenti di insegnamento specifico sia momenti di attività trasversale interconnessi con altre discipline. L'insegnante dovrà dedicare particolare attenzione all'uso delle tecnologie sia dell'informazione che della comunicazione al fine di far maturare quelle competenze ritenute indispensabili dalla società contemporanea. L'approccio disciplinare dovrà essere sempre caratterizzato da una forte valenza esperienziale e laboratoriale. Si passerà da attività manipolative con l'uso di diversi materiali, ad interventi specifici organicamente inseriti nei diversi ambiti disciplinari. Dalla classe terza alla classe quinta, la particolare attenzione al mondo dell'artificiale e ai suoi effetti sull'ambiente naturale e sociale, sarà sviluppata all'interno dei grandi temi con i quali formare i cittadini di domani (cfr. curricoli di storia, geografia, scienze, allegato 5 al Pof) L'insegnante progetterà rispettando le fasi del processo di costruzione del sapere: Motivazione rilevazione dei saper naturali e delle naturali capacità possedute dai bambini derivanti dalla spontanea curiosità e dal contesto di vita acquisizione di nuove informazioni (per permettere una prima riorganizzazione del quadro concettuale dell'alunno) 	 Partire da attività quali lo smontaggio e il rimontaggio di oggetti di uso comune a scopo interrogativo e conoscitivo Loro denominazione Ricerca di regole che ne facilitino l'identificazione e la classificazione Cogliere il legame funzione-struttura Organizzazione e realizzazione di prove su materiali/oggetti per rilevarne le caratteristiche strutturali e funzionali Messa a punto e collaudo di semplici apparecchiature Rappresentazione di oggetti e processi Costruzione di oggetti tridimensionali Progettazione ed attuazione di visite guidate Ricerca, raccolta e selezione di informazioni con l'uso di strumenti informatici Organizzazione, rappresentazione, memorizzazione ed elaborazione di informazioni in forma digitale Utilizzo di diverse forme di presentazione delle informazioni Impiego di strumenti informatici per presentare elaborati, documenti e prodotti Controllo e relativa riflessione sull'interazione con altri saperi e contesti come ad esempio: Rapporto tra uomo e natura Rapporto tra naturale e artificiale Analisi delle ricadute sociali delle innovazioni tecnologiche

- predisporre attività di confronto tra il sapere oggettivo e quello naturale al fine di generare dissonanza cognitiva (ossia un'elaborazione cognitiva in cui le opinioni del bambino – in relazione ad un tema – si trovano in un contrasto di tipo funzionale tra loro)
- problematizzazione ed elaborazione di informazioni
- transfert (ristrutturazione concettuale) assicurando un dinamico equilibrio fra operatività e concettualizzazione anche attraverso la costruzione di modelli
- ricostruzione storica del percorso, meta riflessione (per maturare consapevolezza) e comunicazione del sapere elaborato in forma organizzata
- generalizzazione intesa anche come capacità di progettazione autonoma e di autoregolazione delle azioni ripensando criticamente ai significati etici che sottostanno all'uso degli strumenti tecnologici
- Si utilizzeranno l'osservazione, analisi e rappresentazione di processi artificiali per imparare ad riorganizzare il sapere con strumenti quali: grafi, tabelle, mappe, .. e modelli logici: formule, regole, algoritmi, ...
- Si porrà attenzione allo sviluppo delle capacità creative, inventive, di progettazione e di organizzazione attraverso la produzione di oggetti materiali, di oggetti informatici e la pratica del loro uso
- Si curerà la progettualità che, passando da una situazione problematica alla ricerca di soluzioni e alla loro realizzazione (fisica, grafica, virtuale) aiuta a potenziare il pensiero divergente e le capacità operative di verifica/revisione
- Si curerà anche la costruzione di modelli tridimensionali che, utilizzando materiali di facile consumo e ad attrezzature che consentono di far funzionare, controllare, descrivere, consentono di far comprendere i limiti di risorse e strumenti e di rapportare

- o Dimensione antropologica degli oggetti tecnici
- Strategie per favorire l'autocorrezione e l'autovalutazione
 - Esplicitazione anticipata dei criteri che l'insegnante utilizzerà per la correzione di un prodotto e per la sua valutazione
 - Costruzione di strumenti osservativi
 - o Attività di debriefing

- l'idea alla sua realizzazione
- Non potranno mancare le prove sperimentali attraverso le attività laboratoriali organizzate per consentire di scoprire e verificare principi, regole e processi
- Un'attenzione particolare va rivolta al processo di memorizzazione, che chiama in causa i diversi tipi di memoria (a breve o a lungo termine, di lavoro, ...) stimolandone i vari canali: uditivo, visivo, associativo, cinetico, affettivo/emotivo, ...
- Si terrà conto del valore formativo che ricopre lo sviluppo delle abilità sociali, per questo si possono prevedere lavori con attività di cooperative-learning, debriefing, tutoring, ascolto attivo

..

- E' importante favorire e progettare, in continuità con il team docente, occasioni di apprendimento cooperativo
- Utilizzo dell'incoraggiamento: inteso come funzione fondamentale dell'agire educativo. Infatti incoraggiare significa agire su aspetti della personalità quali autostima, fiducia, sicurezza, interesse sociale, attività proattiva e cooperativa tra gli alunni nelle situazioni sociali e di rendimento.
- Promuovere attività di autovalutazione cioè di riflessione e di controllo rispetto ai personali processi e ai prodotti di apprendimento degli alunni

CLASSE PRIMA SECONDARIA

METODOLOGIA GENERALE

All'inizio della scuola secondaria di primo grado, è importante far capire agli studenti il significato della disciplina tecnologica, per caratterizzarla in quello che è il suo principale obiettivo: dare consapevolezza agli allievi del mondo circostante, per guidarli ad aprire gli occhi sulla realtà antropica che li circonda, in cui ogni elemento ha un valore determinato dal lungo processo che ha portato alla sua produzione. In altre parole, la disciplina deve condurre gli studenti a scoprire tutti i processi che sottintendono alla creazione degli oggetti che hanno a disposizione e che caratterizzano la nostra società, facendoli riflettere sul fatto che ogni strumento tecnologico racconta la storia della società e della cultura che lo hanno prodotto.

Nasce in questo contesto lo stretto legame tra scuola e progresso tecnologico: i ragazzi devono riflettere sull'importanza che lo studio ha per potersi appropriare di determinate tecnologie e saperle poi utilizzare e, allo stesso tempo, del fatto che maggiori tecnologie implicano necessariamente un più alto livello di preparazione per poter mantenere le attuali e crearne sempre di nuove. È necessario superare l'idea che la tecnologia sia qualcosa di facile: se da un lato l'utilizzo degli strumenti è andato semplificandosi sempre di più, dall'altro si è complessificata tutta la progettazione che sta a monte. Altrettanto complesso è il processo di montaggio e smontaggio finalizzato all'intervento sugli oggetti: è sempre più difficile vedere la tecnologia che sta dietro al funzionamento di uno strumento, in quanto basata non più solo su un sistema di ingranaggi, ma anche e, a volte, soprattutto, su circuiti elettrici che hanno raggiunto le dimensioni dell'atomo.

A partire da queste premesse, l'impostazione della disciplina prende in considerazione interessi e capacità degli studenti, sui quali farli riflettere per potenziare i punti di forza e intervenire su quelli di debolezza. È

STRATEGIE DIDATTICHE

La metodologia della disciplina si concretizza in una serie di strategie didattiche che hanno come scopo portare gli studenti al raggiungimento di quegli obiettivi che sviluppano le varie competenze. Queste strategie, vista la particolarità della disciplina, vogliono coinvolgere anche il vissuto personale degli allievi, per facilitare il transfert di quanto appreso in classe nella vita di tutti i giorni.

Nella presentazione dei vari argomenti, la prima parola viene affidata agli allievi, o per verificare il possesso di alcuni prerequisiti, o per recuperare i saperi già trasmessi che offrono un aggancio imprescindibile alle nuove informazioni, attraverso:

- attività di brainstorming;
- recupero guidato di quanto lasciato dalle attività precedenti;
- progressiva costruzione della mappa mentale della disciplina.

La spiegazione vera e propria è affrontata con varie modalità, per andare incontro alle intelligenze di ognuno e sopperire alle eventuali difficoltà. Nel limite del possibile, anche dal punto di vista temporale, si procederà attraverso:

- lezioni frontali;
- lezioni partecipate;
- lettura dal libro di testo con successiva spiegazione del docente e viceversa:
- ascolto degli interventi degli allievi, che siano pertinenti al tema affrontato;

fondamentale, infatti, come dichiarato nel POF d'Istituto, avere una particolare attenzione nei confronti della persona, vista non solo come individuo, ma soprattutto come parte di un gruppo classe, in cui crescere in un clima di rispetto e collaborazione per veicolare il sapere e metterlo a disposizione di tutti.

I risultati che vuole raggiungere la disciplina, pertanto, toccano vari aspetti della formazione della persona, che ogni singolo studente potrà poi sfruttare in modo trasversale, anche fuori dall'ambiente scolastico. Nel corso dei tre anni ogni alunno dovrà raggiungere un buon grado di autonomia e di responsabilità per quanto riguarda l'organizzazione e la gestione del proprio materiale, al fine di comprendere la necessità di avere a disposizione degli strumenti per poter svolgere un lavoro. Contemporaneamente, deve maturare la consapevolezza che la presenza di materiale sostitutivo a scuola non autorizza a trascurare i propri doveri e che, proprio perché materiale a disposizione di tutti, deve essere utilizzato col massimo rispetto e la massima cura.

Dal punto di vista organizzativo, non va trascurato il carico di studio: sarà cura dell'insegnante guidare i ragazzi alla costruzione di un proprio metodo che li responsabilizzi nello svolgimento dei compiti, per evitare l'accumulo eccessivo di lavori da preparare e argomenti da studiare. In questo modo si dovrebbe costruire progressivamente una forma mentis che porti gli allievi a procedere in ogni ambito in modo organizzato e responsabile, evitando lavori affrettati e poco curati.

Il lavoro d'aula trova organizzazione nella sinergia di tutti i mezzi a disposizione (libro di testo, lavagne e docente), guidando i ragazzi a una progressiva autonomia nella decodifica del linguaggio tecnico e grafico e nella successiva realizzazione degli elaborati tecnici. Il ruolo dell'insegnante cambia nel tempo: se inizialmente è una figura più presente, che guida passo passo gli allievi nel loro percorso, in un secondo tempo, tende a farsi da parte, lasciando più spazio all'iniziativa personale degli allievi e ricoprendo un ruolo di controllo e conferma di quanto appreso. Naturalmente, questa metodologia si adatta alla situazione della classe e alle potenzialità e/o difficoltà dei singoli,

• focalizzazione dei concetti chiave della disciplina, attraverso costruzione di mappe e/o schemi, dettatura sul guaderno, sottolineatura sul libro, ...

Anche il disegno tecnico necessita di strategie che permettano ai ragazzi di comprendere e fare propria la tecnica di realizzazione. A tale scopo, si procede con:

- spiegazione delle caratteristiche degli strumenti finalizzata a una scelta corretta a seconda del lavoro da svolgere;
- uso del quaderno quadrettato come primo approccio al disegno tecnico che facilita la gestione dello spazio e della misurazione;
- utilizzo del foglio bianco squadrato;
- riproduzione alla lavagna e/o alla LIM, da parte del docente, del disegno da realizzare, per mostrarne le procedure o come strumento di controllo dell'apprendimento di tutti;
- utilizzo di varie procedure per la realizzazione del disegno tecnico, per abituare gli allievi a procedere in modo diverso a seconda dei dati di partenza e degli strumenti a disposizione;
- esercizi di allenamento all'uso degli strumenti e del foglio, attraverso la realizzazione di tavole;
- esercizi su maglia quadrettata che consentono l'ingrandimento e la riduzione anche di oggetti non geometrici;
- lavoro autonomo e/o di coppia di esecuzione degli elaborati grafici per facilitare lo scambio e la comprensione di concetti più difficili;
- assegnazione di compiti domestici per rafforzare la

permettendo a chi ha maggiore autonomia di sentirsi più gratificato e competente e a chi ha più difficoltà nel rendersi autonomo a non sentirsi escluso dal processo di apprendimento.

A partire dalla prima, l'insegnante si preoccupa di impostare con gli allievi un buon metodo di studio, che consenta loro di individuare, memorizzare e mettere in relazione tra loro le informazioni principali ricavate dal libro di testo e/o dalla spiegazione del docente.

Altro aspetto fondante della disciplina è il suo linguaggio, da considerare in due diversi rami: quello tecnico e quello grafico. Gli studenti dovranno maturare la padronanza di entrambi questi linguaggi, che permettano loro di comprendere appieno il lessico specifico della disciplina, ma anche di conoscere e utilizzare il linguaggio del disegno, universale e caratterizzante, senza il quale non è possibile trasferire informazioni precise e dettagliate nell'ambito della progettazione e della realizzazione.

Per ottenere risultati soddisfacenti, si esortano i ragazzi fin dal primo giorno a mantenere un comportamento corretto e, durante la spiegazione, silenzioso, in modo che la comunicazione, sia da parte del docente sia da parte dell'allievo, giunga chiara e non incontri ostacoli e distrazioni. Il docente si impegna a essere chiaro ed esauriente, cercando di rendere gli studenti partecipi, di farli riflettere, esprimere e interagire.

La verifica è ritenuta un processo continuo, messo in atto per misurare l'apprendimento di conoscenze e l'acquisizione di abilità. L'azione didattica deve favorire la capacità della riflessione sui propri errori da parte dell'alunno e il suo coinvolgimento nel processo di apprendimento. Le prove di verifica saranno preparate in relazione al lavoro svolto e idonee a misurare il livello raggiunto riferito all'obiettivo che si intende valutare. La valutazione complessiva, però, terrà conto, oltre che dei risultati delle prove, anche dei progressi compiuti rispetto al livello di partenza, dell'atteggiamento in classe, dell'impegno a casa, della cura nello svolgimento dei compiti e della tenuta del materiale, della disponibilità verso compagni e insegnante.

comprensione dei concetti e delle procedure affrontati. Per costruire il senso di responsabilità, si procede affidando agli allievi incarichi riguardanti la cura del proprio materiale, la gestione di quello scolastico, la raccolta delle verifiche, ...

CLASSE SECONDA SECONDARIA

METODOLOGIA GENERALE

Nella seconda classe, si pone l'accento sul rapporto esistente tra tecnologia ed edilizia, sull'evoluzione delle tecniche edilizie e dell'uso dei materiali nel tempo, portando gli allievi a riflettere sull'impatto generato dal rapporto uomo-ambiente in un contesto sostenibile, analizzando procedure e risorse finalizzate al risparmio energetico e all'uso di materiali eco-compatibili. Punto di riferimento fondamentale in questa prospettiva è la Rivoluzione Industriale, che ha posto le basi della modernità, uniformando il tipo di costruzioni, che non sono più vincolate ai materiali reperibili sul territorio limitrofo. L'analisi dei processi di costruzione permette agli allievi di riflettere sul tipo di società che li ha utilizzati per creare elementi e/o strutture portanti nuovi. Di conseguenza, si crea una memoria storica fatta anche dei fabbricati di un tempo, che gli allievi devono imparare a riconoscere e a valorizzare come patrimonio della comunità.

La finalità principale è rendere gli allievi consapevoli del valore del bene primario che è la propria abitazione, per proiettarli nel loro futuro a saper gestire le situazioni concrete riguardanti la loro abitazione, per conoscere le procedure necessarie (approvazione dei progetti, iter per le concessioni...) per intervenire sul fabbricato. Nel contempo, questa metodologia guida gli allievi a una conoscenza più approfondita della realtà territoriale in cui vivono, comprensiva di infrastrutture, istituzioni, regole.

In questo contesto si inserisce tutto quell'insieme di regole necessarie a sviluppare un buon senso civico, fatto di rispetto delle norme comuni riguardanti cose e persone, al fine di formare futuri cittadini in grado di convivere con i propri vicini e di sapersi muovere sul territorio con una certa consapevolezza: in questo ambito si inserisce il discorso dell'abbattimento delle barriere architettoniche.

Altra applicazione tecnologica importante è nel settore agro-alimentare e

STRATEGIE DIDATTICHE

La metodologia della disciplina si concretizza in una serie di strategie didattiche che hanno come scopo portare gli studenti al raggiungimento di quegli obiettivi che sviluppano le varie competenze. Queste strategie, vista la particolarità della disciplina, vogliono coinvolgere anche il vissuto personale degli allievi, per facilitare il transfert di quanto appreso in classe nella vita di tutti i giorni.

Nella presentazione dei vari argomenti, la prima parola viene affidata agli allievi, o per verificare il possesso di alcuni prerequisiti, o per recuperare i saperi già trasmessi che offrono un aggancio imprescindibile alle nuove informazioni, attraverso:

- attività di brainsotrming;
- recupero guidato di quanto lasciato dalle attività precedenti;
- progressiva costruzione della mappa mentale della disciplina.

La spiegazione vera e propria è affrontata con varie modalità, per andare incontro alle intelligenze di ognuno e sopperire alle eventuali difficoltà. Nel limite del possibile, anche dal punto di vista temporale, si procederà attraverso:

- · lezioni frontali;
- lezioni partecipate;
- lettura dal libro di testo con successiva spiegazione del docente e viceversa;
- ascolto degli interventi degli allievi, che siano pertinenti al tema affrontato;
- focalizzazione dei concetti chiave della disciplina,

merceologico: per questo motivo gli allievi vengono guidati attraverso tutte le fasi che vanno dalla produzione alla conservazione alla commercializzazione dei prodotti agro-alimentari.

In questo modo, si vogliono rendere consapevoli i ragazzi delle problematiche collaterali legate al cibo (sottoalimentazione e sovralimentazione), per sensibilizzarli a un corretto uso degli alimenti e a scegliere gli stessi non su criteri pubblicitari, ma nutrizionali.

Allo stesso tempo, è necessario renderli critici di fronte ai modelli presentati dai mass media, per portarli a capire che il benessere personale non deve essere influenzato da stereotipi, che possono danneggiare la propria salute e far dimenticare realtà completamente diverse dalla società del benessere.

Riflessione fondamentale condotta in classe riguarda da un lato il problema della fame nel mondo, nel suo duplice aspetto di sottoalimentazione e malnutrizione, dall'altro l'obesità, provocati anche da una non equa distribuzione di tecnologie e risorse umane e territoriali nelle varie parti del pianeta. In conseguenza di ciò, vengono analizzati i tentativi e le strategie messe in atto dall'uomo per ovviare a questa situazione, strategie che spesso sono degenerate perdendo di vista il loro obiettivo originario (inquinamento alimentare). Così è possibile far riflettere gli allievi su tutti i possibili risvolti che la tecnologia applicata al settore agro-alimentare può avere sulla salute dell'uomo. Anche in questo caso, si sottolinea il notevole apporto dato dalla Rivoluzione Industriale legato ai nuovi metodi di coltivazione, lavorazione e conservazione dei cibi.

Parallelamente allo sviluppo della coscienza civica, la disciplina tecnologica vuole far riflettere gli allievi, in questa fase delicata della loro crescita, sull'importanza di corrette abitudini alimentari, finalizzate non solo a una corretta crescita fisiologica, ma anche mentale. È fondamentale far capire loro che dimagrire non è sempre uno stile di vita corretto, ma che può portare a gravi conseguenze fisiche e psicologiche, a volte irreversibili e letali.

Nasce in questo contesto lo stretto legame tra scuola e progresso

attraverso costruzione di mappe e/o schemi, dettatura sul guaderno, sottolineatura sul libro, ...

Anche il disegno tecnico necessita di strategie che permettano ai ragazzi di comprendere e fare propria la tecnica di realizzazione. A tale scopo, si procede con:

- spiegazione delle caratteristiche degli strumenti finalizzata a una scelta corretta a seconda del lavoro da svolgere;
- uso del quaderno quadrettato come primo approccio al disegno tecnico che facilita la gestione dello spazio e della misurazione;
- utilizzo del foglio bianco squadrato;
- riproduzione alla lavagna e/o alla LIM, da parte del docente, del disegno da realizzare, per mostrarne le procedure o come strumento di controllo dell'apprendimento di tutti;
- utilizzo di varie procedure per la realizzazione del disegno tecnico, per abituare gli allievi a procedere in modo diverso a seconda dei dati di partenza e degli strumenti a disposizione;
- esercizi di allenamento all'uso degli strumenti e del foglio, attraverso la realizzazione di tavole;
- esercizi su maglia quadrettata che consentono l'ingrandimento e la riduzione anche di oggetti non geometrici;
- lavoro autonomo e/o di coppia di esecuzione degli elaborati grafici per facilitare lo scambio e la comprensione di concetti più difficili:
- assegnazione di compiti domestici per rafforzare la comprensione dei concetti e delle procedure affrontati.

Per costruire il senso di responsabilità, si procede affidando agli

tecnologico: i ragazzi devono riflettere sull'importanza che lo studio ha per potersi appropriare di determinate tecnologie e saperle poi utilizzare e, allo stesso tempo, del fatto che maggiori tecnologie implicano necessariamente un più alto livello di preparazione per poter mantenere le attuali e crearne sempre di nuove. È necessario superare l'idea che la tecnologia sia qualcosa di facile: se da un lato l'utilizzo degli strumenti è andato semplificandosi sempre di più, dall'altro si è complessificata tutta la progettazione che sta a monte. Altrettanto complesso è il processo di analisi di fenomeni e fatti che vuole introdurre progressivamente negli allievi la lettura critica degli eventi.

A partire da queste premesse, l'impostazione della disciplina prende in considerazione interessi e capacità degli studenti, sui quali farli riflettere per potenziare i punti di forza e intervenire su quelli di debolezza. È fondamentale, infatti, come dichiarato nel POF d'Istituto, avere una particolare attenzione nei confronti della persona, vista non solo come individuo, ma soprattutto come parte di una realtà territoriale, in cui crescere in un clima di rispetto e collaborazione reciproca.

I risultati che vuole raggiungere la disciplina, pertanto, toccano vari aspetti della formazione della persona, che ogni singolo studente potrà poi sfruttare in modo trasversale, anche fuori dall'ambiente scolastico.

Si insiste anche nella seconda classe sul grado di autonomia e di responsabilità per quanto riguarda l'organizzazione e la gestione del proprio materiale, al fine di comprendere la necessità di avere a disposizione degli strumenti per poter svolgere un lavoro.

Dal punto di vista organizzativo, non va trascurato il carico di studio: sarà cura dell'insegnante guidare i ragazzi alla costruzione di un proprio metodo che li responsabilizzi nello svolgimento dei compiti, per evitare l'accumulo eccessivo di lavori da preparare e argomenti da studiare. In questo modo si dovrebbe costruire progressivamente una forma mentis che porti gli allievi a procedere in ogni ambito in modo organizzato e responsabile, evitando lavori affrettati e poco curati.

Il lavoro d'aula trova organizzazione nella sinergia di tutti i mezzi a disposizione (libro di testo, lavagne e docente), guidando i ragazzi a una

allievi incarichi riguardanti la cura del proprio materiale, la gestione di quello scolastico, la raccolta delle verifiche, ...

progressiva autonomia nella decodifica del linguaggio tecnico e grafico e nella successiva realizzazione degli elaborati tecnici. Il ruolo dell'insegnante cambia nel tempo: se inizialmente è una figura più presente, che guida passo passo gli allievi nel loro percorso, in un secondo tempo, tende a farsi da parte, lasciando più spazio all'iniziativa personale degli allievi e ricoprendo un ruolo di controllo e conferma di quanto appreso. Naturalmente, questa metodologia si adatta alla situazione della classe e alle potenzialità e/o difficoltà dei singoli, permettendo a chi ha maggiore autonomia di sentirsi più gratificato e competente e a chi ha più difficoltà nel rendersi autonomo a non sentirsi escluso dal processo di apprendimento.

Altro aspetto fondante della disciplina è il suo linguaggio, da considerare in due diversi rami: quello tecnico e quello grafico. Gli studenti dovranno maturare la padronanza di entrambi questi linguaggi, che permettano loro di comprendere appieno il lessico specifico della disciplina, ma anche di conoscere e utilizzare il linguaggio del disegno, universale e caratterizzante, senza il quale non è possibile trasferire informazioni precise e dettagliate nell'ambito della progettazione e della realizzazione. Nella metodologia, si insiste sull'evoluzione subita dalla progettazione a partire dalla Rivoluzione Industriale per far capire agli allievi che non si tratta di un elemento statico, ma in continua evoluzione, che ha specializzato la figura del progettista, oggi indispensabile nel processo produttivo di qualunque oggetto.

Per ottenere risultati soddisfacenti, si continua a esortare i ragazzi fin dal primo giorno a mantenere un comportamento corretto e, durante la spiegazione, silenzioso, in modo che la comunicazione, sia da parte del docente sia da parte dell'allievo, giunga chiara e non incontri ostacoli e distrazioni. Il docente si impegna a essere chiaro ed esauriente, cercando di rendere gli studenti partecipi, di farli riflettere, esprimere e interagire.

La verifica è ritenuta un processo continuo, messo in atto per misurare l'apprendimento di conoscenze e l'acquisizione di abilità. L'azione didattica deve favorire la capacità di riflessione sui propri errori da parte

dell'alunno e il suo coinvolgimento nel processo di apprendimento. Le prove di verifica saranno preparate in relazione al lavoro svolto e idonee a misurare il livello raggiunto riferito all'obiettivo che si intende valutare e alle reali potenzialità dello studente. La valutazione complessiva, però, terrà conto, oltre che dei risultati delle prove, anche dei progressi compiuti rispetto al livello di partenza, dell'atteggiamento in classe, dell'impegno a casa, della cura nello svolgimento dei compiti e della tenuta del materiale, della disponibilità verso compagni e insegnante.

CLASSE TERZA SECONDARIA

METODOLOGIA GENERALE

Nella terza classe, si pone l'accento sul rapporto esistente tra risorse e ambiente, portando gli allievi a riflettere sull'impatto generato dal rapporto uomo-ambiente in un contesto sostenibile, analizzando lo sfruttamento delle risorse energetiche e riflettendo sulle conseguenze che ricadono sull'ambiente (inquinamento, esaurimento delle risorse, risorse alternative...). Nasce da qui la consapevolezza della sempre maggior richiesta di energia legata allo sviluppo industriale.

Riflessioni importanti sono condotte sulle molteplici applicazioni dell'energia elettrica e sulla sicurezza nel suo utilizzo.

La finalità principale è rendere gli allievi consapevoli delle scelte che l'uomo attua per il futuro della Terra: costante è il riferimento all'attualità, attraverso l'analisi di notizie riquardanti le problematiche energetiche.

In questo contesto si inserisce tutto quell'insieme di regole necessarie a sviluppare un buon senso civico nella direzione del risparmio energetico o di scelte eco-compatibili, sempre in previsione di un futuro in cui gli allievi saranno chiamati in prima persona a effettuare determinate scelte. Altra riflessione importante da non sottovalutare è quella legata a tutti i cambiamenti ambientali, in primis climatici, derivanti dall'utilizzo degli idrocarburi nelle varie realtà economiche (industrie, lavoro, fonti di riscaldamento e mezzi di trasporto).

Nasce in questo contesto lo stretto legame tra scuola e progresso tecnologico: i ragazzi devono riflettere sull'importanza che lo studio ha per potersi appropriare di determinate tecnologie e saperle poi utilizzare e, allo stesso tempo, del fatto che maggiori tecnologie implicano necessariamente un più alto livello di preparazione per poter mantenere le attuali e crearne sempre di nuove. È necessario superare l'idea che la tecnologia sia qualcosa di facile: se da un lato l'utilizzo degli strumenti è andato semplificandosi sempre di più, dall'altro si è complessificata

STRATEGIE DIDATTICHE

La metodologia della disciplina si concretizza in una serie di strategie didattiche che hanno come scopo portare gli studenti al raggiungimento di quegli obiettivi che sviluppano le varie competenze. Queste strategie, vista la particolarità della disciplina, vogliono coinvolgere anche il vissuto personale degli allievi, per facilitare il transfert di quanto appreso in classe nella vita di tutti i giorni.

Nella presentazione dei vari argomenti, la prima parola viene affidata agli allievi, o per verificare il possesso di alcuni prerequisiti, o per recuperare i saperi già trasmessi che offrono un aggancio imprescindibile alle nuove informazioni, attraverso:

- attività di brainsotrming;
- recupero guidato di quanto lasciato dalle attività precedenti;
- progressiva costruzione della mappa mentale della disciplina.

La spiegazione vera e propria è affrontata con varie modalità, per andare incontro alle intelligenze di ognuno e sopperire alle eventuali difficoltà. Nel limite del possibile, anche dal punto di vista temporale, si procederà attraverso:

- lezioni frontali;
- lezioni partecipate;
- lettura dal libro di testo con successiva spiegazione del docente e viceversa;
- ascolto degli interventi degli allievi, che siano pertinenti al tema affrontato;

tutta la progettazione che sta a monte. Altrettanto complesso è il processo di analisi di fenomeni e fatti che vuole introdurre progressivamente negli allievi la lettura critica degli eventi.

A partire da queste premesse, l'impostazione della disciplina prende in considerazione interessi e capacità degli studenti, sui quali farli riflettere per potenziare i punti di forza e intervenire su quelli di debolezza. È fondamentale, infatti, come dichiarato nel POF d'Istituto, avere una particolare attenzione nei confronti della persona, vista non solo come individuo, ma soprattutto come parte di una realtà territoriale, in cui crescere in un clima di rispetto e collaborazione reciproca.

I risultati che vuole raggiungere la disciplina, pertanto, toccano vari aspetti della formazione della persona, che ogni singolo studente potrà poi sfruttare in modo trasversale, anche fuori dall'ambiente scolastico.

Si insiste anche nella terza classe sul grado di autonomia e di responsabilità per quanto riguarda l'organizzazione e la gestione del proprio materiale, al fine di comprendere la necessità di avere a disposizione degli strumenti per poter svolgere un lavoro.

Dal punto di vista organizzativo, non va trascurato il carico di studio: sarà cura dell'insegnante guidare i ragazzi alla costruzione di un proprio metodo che li responsabilizzi nello svolgimento dei compiti, per evitare l'accumulo eccessivo di lavori da preparare e argomenti da studiare. In questo modo si dovrebbe costruire progressivamente una forma mentis che porti gli allievi a procedere in ogni ambito in modo organizzato e responsabile, evitando lavori affrettati e poco curati.

Il lavoro d'aula trova organizzazione nella sinergia di tutti i mezzi a disposizione (libro di testo, lavagne e docente), guidando i ragazzi a una progressiva autonomia nella decodifica del linguaggio tecnico e grafico e nella successiva realizzazione degli elaborati tecnici. Il ruolo dell'insegnante cambia nel tempo: se inizialmente è una figura più presente, che guida passo passo gli allievi nel loro percorso, in un secondo tempo, tende a farsi da parte, lasciando più spazio all'iniziativa personale degli allievi e ricoprendo un ruolo di controllo e conferma di quanto appreso. Naturalmente, questa metodologia si adatta alla

- focalizzazione dei concetti chiave della disciplina, attraverso costruzione di mappe e/o schemi, dettatura sul quaderno, sottolineatura sul libro, ...
- analisi della realtà quotidiana attraverso articoli di quotidiani, servizi del telegiornale, articoli tratti da riviste specializzate, ricerche in rete...

Anche il disegno tecnico necessita di strategie che permettano ai ragazzi di comprendere e fare propria la tecnica di realizzazione. A tale scopo, si procede con:

- spiegazione delle caratteristiche degli strumenti finalizzata a una scelta corretta a seconda del lavoro da svolgere;
- utilizzo del foglio formato grande;
- riproduzione alla lavagna e/o alla LIM, da parte del docente, del disegno da realizzare, per mostrarne le procedure o come strumento di controllo dell'apprendimento di tutti;
- utilizzo di varie procedure per la realizzazione del disegno tecnico, per abituare gli allievi a procedere in modo diverso a seconda dei dati di partenza e degli strumenti a disposizione;
- esercizi di allenamento all'uso degli strumenti e del foglio, attraverso la realizzazione di tavole;
- lavoro autonomo e/o di coppia di esecuzione degli elaborati grafici per facilitare lo scambio e la comprensione di concetti più difficili:
- assegnazione di compiti domestici per rafforzare la comprensione dei concetti e delle procedure affrontati;
- ricerche personali.

Per costruire il senso di responsabilità, si procede affidando agli

situazione della classe e alle potenzialità e/o difficoltà dei singoli, permettendo a chi ha maggiore autonomia di sentirsi più gratificato e competente e a chi ha più difficoltà nel rendersi autonomo a non sentirsi escluso dal processo di apprendimento.

Altro aspetto fondante della disciplina è il suo linguaggio, da considerare in due diversi rami: quello tecnico e quello grafico. Gli studenti dovranno maturare la padronanza di entrambi questi linguaggi, che permettano loro di comprendere appieno il lessico specifico della disciplina, ma anche di conoscere e utilizzare il linguaggio del disegno, universale e caratterizzante, senza il quale non è possibile trasferire informazioni precise e dettagliate nell'ambito della progettazione e della realizzazione.

Per ottenere risultati soddisfacenti, si continua a esortare i ragazzi fin dal primo giorno a mantenere un comportamento corretto e, durante la spiegazione, silenzioso, in modo che la comunicazione, sia da parte del docente sia da parte dell'allievo, giunga chiara e non incontri ostacoli e distrazioni. Il docente si impegna a essere chiaro ed esauriente, cercando di rendere gli studenti partecipi, di farli riflettere, esprimere e interagire.

La verifica è ritenuta un processo continuo, messo in atto per misurare l'apprendimento di conoscenze e l'acquisizione di abilità. L'azione didattica deve favorire la capacità della riflessione sui propri errori da parte dell'alunno e il suo coinvolgimento nel processo di apprendimento. Le prove di verifica saranno preparate in relazione al lavoro svolto e idonee a misurare il livello raggiunto riferito all'obiettivo che si intende valutare e alle reali potenzialità dello studente. La valutazione complessiva, però, terrà conto, oltre che dei risultati delle prove, anche dei progressi compiuti rispetto al livello di partenza, dell'atteggiamento in classe, dell'impegno a casa, della cura nello svolgimento dei compiti e della tenuta del materiale, della disponibilità verso compagni e insegnante.

allievi incarichi riguardanti la cura del proprio materiale, la gestione di quello scolastico, la raccolta delle verifiche, ...

DALLA CLASSE PRIMA ALLA CLASSE QUINTA PRIMARIA

Gli obiettivi formativi, le esperienze irrinunciabili, le tappe valutative e gli strumenti di controllo relativi alla scuola primaria sono inseriti in modo specifico nel Curricolo di scienze.

Ci sono collegamenti interdisciplinari anche nei restanti curricoli

CLASSE PRIMA SCUOLA SECONDARIA

NUCLEO TEMATICO – CORPO GROSSO : OSSERVAZIONE E ANALISI DELLA REALTÀ TECNOLOGICA

CORPO MEDIO (DIMENSIONI): PROCESSO PRODUTTIVO - DALLE RISORSE NATURALI AI MATERIALI

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	ESPERIENZE E ATTIVITA' IRRINUNCIABILI	VALUTAZIONE: TAPPE e STRUMENTI di CONTROLLO
1^DTOR1 Acquisisce e rielabora informazioni sulle risorse naturali e sul loro possibile utilizzo da parte dell'uomo. 1^DTOR2 Comprende le proprietà dei materiali finalizzate	Osservazione della realtà dell'aula, della scuola e dell'ambiente circostante al fine di distinguere gli elementi naturali da quelli antropici. Attraverso disegni e/o fotografie, confronto della stessa realtà (aula scolastica, camera da letto) munita prima e privata poi degli oggetti	 Test d'ingresso per la valutazione del livello di partenza in merito a: lessico; alcune conoscenze dell'ambito tecnologico; abilità logiche. Controllo periodico del lavoro domestico.
al loro utilizzo per la produzione degli oggetti. 1^DTOR3 Riflette sui vantaggi apportati alla vita dell'uomo dalla trasformazione delle risorse naturali in prodotti finiti per il soddisfacimento dei bisogni primari e secondari.	costruiti dall'uomo. Raccolta e analisi di campioni di vari tipi di materiali (carta, legno, metalli) con classificazione degli stessi in base alle loro caratteristiche fisiche, meccaniche e tecnologiche.	 Lavoro di ricerca personale. Valutazione degli interventi degli allievi, di tipo intuitivo, riflessivo o di acquisizione delle conoscenze.
1^DTOR4 Riflette sui problemi ecologici derivanti dalle attività di trasformazione dell'ambiente da parte	Raccolta differenziata dei materiali nella classe. Ricerca e ubicazione nel territorio di alcune	 Verifiche scritte (risposta multipla, V/F con eventuale motivazione delle risposte false, risposte aperte, cloze, collegamenti, completamento delle parti

dell'uomo come essere dipendente dall'ambiente stesso.	realtà di smaltimento dei rifiuti con caratteristiche molto differenti tra loro.	di un disegno riferite a un ambiente, o uno strumento tecnologico) e/o orali di valutazione delle conoscenze e di
1^DTOR5 Riflette sulla necessità di non sprecare e sull'importanza della raccolta differenziata. Ne	Ricostruzione tramite disegno degli scarichi domestici per arrivare al depuratore.	riflessione sulle tematiche affrontate.
conosce le procedure e interiorizza il comportamento opportuno.	Analisi del libro di testo e successiva rielaborazione guidata sul quaderno delle tematiche affrontate.	
1^DTOR5 Comprende e utilizza i termini specifici.	Eventuali uscite guidate in visita a industrie di trasformazione delle materie prime (previa disponibilità e accordo delle industrie stesse).	

NUCLEO TEMATICO – CORPO GROSSO : PROGETTAZIONE CORPO MEDIO (DIMENSIONI): DECODIFICAZIONE E CODIFICAZIONE DELLA REALTÀ

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	ESPERIENZE E ATTIVITA' IRRINUNCIABILI	VALUTAZIONE: TAPPE e STRUMENTI di CONTROLLO
1^DTP1 Analizza gli strumenti necessari al disegno tecnico in tutte le loro parti.	Scheda di analisi degli strumenti di lavoro, comprensiva di nome, forma, materiale e funzione.	 Test d'ingresso per la valutazione del livello di partenza in merito a: abilità matematico-geometriche;
1^DTP2 Costruisce figure geometriche piane attraverso problemi di tracciatura.	Esercizi di allenamento in funzione dell'utilizzo degli strumenti di disegno, tramite la realizzazione di elaborati grafici e/o moduli.	 abilità grafiche. Valutazione dell'organizzazione e dell'uso del proprio materiale. Controllo periodico del lavoro domestico.

1^DTP3 Utilizza le scale di proporzione per rappresentare enti geometrici o semplici	Esercizi di ingrandimento e riduzione di disegni e semplici oggetti.	Valutazione delle tavole grafiche prodotte.
oggetti.	Esercizi di recupero e consolidamento degli enti fondamentali geometrici (punto, retta,	
1^DTP4 Utilizza un metodo rigoroso nell'applicazione del procedimento richiesto e nell'esecuzione dell'elaborato tecnico, che deve essere ordinato e preciso.	piano), sia nell'aspetto terminologico sia in quello grafico. Problemi di tracciatura con rappresentazione di figure geometriche piane.	
1^DTP5 Comprende e utilizza il linguaggio grafico specifico.		

NUCLEO TEMATICO – CORPO GROSSO : SPERIMENTAZIONE SULLA REALTÀ TECNOLOGICA

CORPO MEDIO (DIMENSIONI): INTERVENTO PRATICO SULLA REALTÀ TECNOLOGICA

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	ESPERIENZE E ATTIVITA' IRRINUNCIABILI	VALUTAZIONE: TAPPE e STRUMENTI di CONTROLLO
1^DTS1 Smontare e rimontare semplici oggetti al fine di individuarne le singole componenti e le modalità di montaggio.	Smontaggio e rimontaggio di semplici oggetti di uso comune, scolastici e non (es.: compasso, giocattoli,).	 Valutazione dell'attività proposta.
1^DTS2 Utilizzare semplici procedure per eseguire	Eventuale realizzazione di carta riciclata, anche attraverso il possibile intervento di cooperative esterne.	

prove sperimentali inerenti ai materiali presi in esame.

1^DTS3

Trasformare i materiali di cui sono composti oggetti giunti alla fine del loro ciclo vitale per produrne di nuovi o riutilizzare gli oggetti stessi in modo produttivo dando loro una nuova funzione.

1^DTS4

Decodificare il lessico tecnico specifico e il disegno grafico corrispondente.

Realizzazione di piccoli oggetti di carta o di altro materiale facilmente reperibile (es.: origami, copertine per libri, set da scrivania, ...).

Esperimenti condotti su alcuni materiali per verificarne le proprietà (es.: carta per verificare assorbenza, porosità, ...).

Ricerca sui tipi di legno utilizzati per produrne gli arredi scolastici e domestici.

CLASSE SECONDA SCUOLA SECONDARIA

NUCLEO TEMATICO – CORPO GROSSO : OSSERVAZIONE E ANALISI DELLA REALTÀ TECNOLOGICA

CORPO MEDIO (DIMENSIONI): PROCESSO PRODUTTIVO - DALLE RISORSE NATURALI AI MATERIALI

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	ESPERIENZE E ATTIVITA' IRRINUNCIABILI	VALUTAZIONE: TAPPE e STRUMENTI di CONTROLLO
2^DTOR1	Osservazione della realtà territoriale al fine di	Controllo periodico del lavoro domestico.
Riflette sulle conseguenze derivanti dai	analizzare la tipologia delle case e gli elementi	
processi di trasformazione attuati dall'uomo.	che caratterizzano l'ambiente antropico.	Lavoro di ricerca personale.
2^DTOR2	Lettura e interpretazione di progetti riguardanti	Valutazione degli interventi degli allievi,
Acquisisce e rielabora informazioni inerenti il	la planimetria della propria abitazione.	di tipo intuitivo, riflessivo o di
settore agro-alimentare dalla produzione alla		acquisizione delle conoscenze.
conservazione degli alimenti.	Confronto tra diversi agglomerati urbani attraverso l'utilizzo di immagini e/o esperienze	Verifiche scritte (risposta multipla, V/F
2^DTOR3	personali apportate dagli studenti.	con eventuale motivazione delle risposte
Riflette sulle problematiche connesse	personal appendit augustus.	false, risposte aperte, cloze,
all'alimentazione e sulle possibili soluzioni	Analisi del libro di testo e successiva	collegamenti, completamento delle parti
approntate dall'uomo.	rielaborazione guidata sul quaderno delle	di un disegno riferite a un ambiente, o
2^DTOR4	tematiche affrontate.	uno strumento tecnologico) e/o orali di valutazione delle conoscenze e di
È consapevole dello sviluppo delle tecniche di	Il diario alimentare: distribuzione dei vari	riflessione sulle tematiche affrontate.
biotecnologia innovative, fra cui gli OGM.	alimenti nei diversi pasti della propria dieta.	
		Autovalutazione, in cui l'alunno riflette

2^DTOR5	Calcolo delle calorie.	sui propri errori e potenzia le proprie
Riflette sulla necessità di un uso responsabile e		possibilità.
consapevole dei generi alimentari sulla base	Lettura delle etichette alimentari.	
della funzione degli alimenti e delle		
caratteristiche dei principi nutritivi.	Esercizi di classificazione degli alimenti in base	
	ai principi nutritivi e alla loro funzione.	
2^DTOR6		
Riflette e diventa consapevole delle principali	Giro del mondo in un piatto: ricerca delle	
problematiche alimentari legate alla salute (es.	tradizioni e abitudini alimentari sia locali sia	
anoressia, bulimia, obesità, malnutrizione e	internazionali, riassunti in una raccolta di	
denutrizione).	ricette.	
2^DTOR7	Eventuali uscite guidate in visita a industrie di	
Comprende e utilizza i termini specifici.	trasformazione di prodotti alimentari (previa	
Comprende e dillizza i terrilirii specifici.	disponibilità e accordo delle industrie stesse e	
	accessibilità dei costi).	
	400000	
	Ricerche personali sui temi-problemi affrontati.	

NUCLEO TEMATICO – CORPO GROSSO : PROGETTAZIONE CORPO MEDIO (DIMENSIONI): DECODIFICAZIONE E CODIFICAZIONE DELLA REALTÀ

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	ESPERIENZE E ATTIVITA'	VALUTAZIONE: TAPPE e
	IRRINUNCIABILI	STRUMENTI di CONTROLLO
2^DTP1	Esercizi per passare dalla figura	Verifiche di accertamento dell'acquisizione della
Costruisce figure geometriche solide attraverso problemi di tracciatura, tecnica costruttiva e	bidimensionale a quella tridimensionale.	differenza tra figura piana e figura solida.
montaggio.	Scale di proporzione.	Valutazione della scelta della tecnica grafica.

 2^DTP2 Utilizza le scale di riduzione per rappresentare solidi e oggetti. 2^DTP3 Utilizza un metodo rigoroso nell'applicazione del procedimento richiesto e nell'esecuzione dell'elaborato tecnico, che deve essere ordinato e preciso. 2^DTP4 Comprende e utilizza il linguaggio grafico specifico. 	Progettazione di semplici oggetti di design. Problemi di realizzazione grafica di figure solide.	Valutazione delle tavole prodotte in classe per verificare la sicurezza nell'utilizzo delle diverse tecniche. Controllo periodico del lavoro domestico. Valutazione delle tavole grafiche prodotte. • Autovalutazione, in cui l'alunno riflette sui propri errori e potenzia le proprie possibilità.
--	---	---

NUCLEO TEMATICO – CORPO GROSSO : SPERIMENTAZIONE SULLA REALTÀ TECNOLOGICA

CORPO MEDIO (DIMENSIONI): INTERVENTO PRATICO SULLA REALTÀ TECNOLOGICA

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	ESPERIENZE E ATTIVITA'	VALUTAZIONE: TAPPE e
	IRRINUNCIABILI	STRUMENTI di CONTROLLO
2^DTS1	Rilevazione e disegno del la propria abitazione	 Valutazione dell'attività proposta.
Costruisce modellini sulla base degli sviluppi realizzati.	o altri luoghi anche avvalendosi di software specifici.	Autovolutoriono in cui l'alumno rifletto
Tealizzati.	specifici.	 Autovalutazione, in cui l'alunno riflette sui propri errori e potenzia le proprie
2^DTS2	Realizzazione di piccoli oggetti di design di	possibilità.
Utilizza semplici procedure per eseguire prove	cartoncino o di altro materiale facilmente	'

sperimentali inerenti al materiale utilizzato (es. cartoncino).	reperibile.	
	Realizzazione di figure solide a partire dalle	
2^DTS3	loro progettazioni.	
Decodifica il lessico tecnico specifico e il		
disegno grafico corrispondente.	Costruzione di un piano alimentare per diversi	
	soggetti.	

CLASSE TERZA SCUOLA SECONDARIA

NUCLEO TEMATICO – CORPO GROSSO : OSSERVAZIONE E ANALISI DELLA REALTÀ TECNOLOGICA

CORPO MEDIO (DIMENSIONI): PROCESSO PRODUTTIVO - DALLE RISORSE NATURALI AI MATERIALI

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	ESPERIENZE E ATTIVITA' IRRINUNCIABILI	VALUTAZIONE: TAPPE e STRUMENTI di CONTROLLO
3^DTOR1	Costruzione di schemi sulle grandezze e sui	 Controllo periodico del lavoro domestico.
Acquisisce e rielabora informazioni inerenti	simboli elettrici.	
produzione, trasporto e utilizzo dell'energia		 Lavoro di ricerca personale.
elettrica.	Realizzazione di grafici per operare confronti e	
	classificazioni.	Valutazione degli interventi degli allievi,
3^DTOR2		di tipo intuitivo, riflessivo o di
Riflette su vantaggi e svantaggi delle varie fonti	Riflessione sull'importanza del Piano	acquisizione delle conoscenze.
energetiche in relazione al loro impatto	Energetico Nazionale.	Verifiche orali di valutazione delle
ambientale.		
CARTORS	Osservazione della realtà al fine di individuare	conoscenze e di riflessione sulle
3^DTOR3	e comprendere le varie trasformazioni	tematiche affrontate.
Riflette sulla necessità di un uso responsabile e	dell'energia.	Simulazioni di lezioni tenute dai ragazzi
consapevole dell'energia elettrica, nel	Funcionamento della controli elettriche	su tematiche concordate.
quotidiano e su larga scala.	Funzionamento delle centrali elettriche	su terriatione concordate.
3^DTOR4	attraverso fotografie, disegni e schemi.	Autovalutazione, in cui l'alunno riflette
	Approfondimenti sulle tematiche legate	sui propri errori e potenzia le proprie
Acquisisce la consapevolezza del	ı ··	oa. p. op.: o. o. o potonzia lo propilo
funzionamento di oggetti elettrici.	all'energia.	

3^DTOR5 Utilizza conoscenze e abilità acquisite in situazioni diverse, operando scelte adeguate per risolvere problemi di carattere pratico.	possibilità.
3^DTOR6 Comprende e utilizza i termini e la simbologia specifici.	

NUCLEO TEMATICO – CORPO GROSSO : PROGETTAZIONE CORPO MEDIO (DIMENSIONI): DECODIFICAZIONE E CODIFICAZIONE DELLA REALTÀ

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	ESPERIENZE E ATTIVITA' IRRINUNCIABILI	VALUTAZIONE: TAPPE e STRUMENTI di CONTROLLO
240704		
3^DTP1	Problemi di realizzazione grafica di figure	Valutazione della scelta della tecnica grafica.
Realizza elaborati con figure geometriche	solide.	
solide e oggetti attraverso problemi di		Valutazione delle tavole prodotte in classe per
tracciatura e tecnica costruttiva.	Riproduzione grafica di un oggetto scelto dagli	verificare la sicurezza nell'utilizzo delle diverse
	alunni (modellini di mezzi di trasporto, piccoli	tecniche.
3^DTP2	oggetti casalinghi,).	1001101
Utilizza le scale di riduzione per rappresentare	oggetti ododiirigrii,).	Controllo periodico del lavoro domestico.
	Farmini and the same di management	Controllo periodico del lavoro domestico.
solidi e oggetti.	Esercizi con le scale di proporzione.	
		Valutazione delle tavole grafiche prodotte.
3 [^] DTP3	Creazione di modelli elettrici.	
Utilizza un metodo rigoroso nell'applicazione		Valutazione del lavoro pratico svolto.
del procedimento richiesto e nell'esecuzione		'
dell'elaborato tecnico, che deve essere		Autovalutazione, in cui l'alunno riflette
ordinato e preciso.		•
ordinato e preciso.		sui propri errori e potenzia le proprie

	possibilità.
3^DTP4	
Comprende e utilizza il linguaggio grafico e	
simbolico specifici.	

NUCLEO TEMATICO – CORPO GROSSO : SPERIMENTAZIONE SULLA REALTÀ TECNOLOGICA

CORPO MEDIO (DIMENSIONI): INTERVENTO PRATICO SULLA REALTÀ TECNOLOGICA

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	ESPERIENZE E ATTIVITA' IRRINUNCIABILI	VALUTAZIONE: TAPPE e STRUMENTI di CONTROLLO
3^DTS1 Costruisce modellini sulla base degli sviluppi realizzati.	Realizzazione di circuiti e modellini elettrici o meccanici.	 Valutazione dell'attività svolta. Autovalutazione, in cui l'alunno riflette
3^DTS2 Realizza collegamenti elettrici in serie e in parallelo.		sui propri errori e potenzia le proprie possibilità.
3^DTS3 Utilizza semplici procedure per eseguire prove sperimentali su materiali conduttori e isolanti.		
3^DTS4 Decodifica il lessico tecnico specifico e il disegno grafico corrispondente.		

Indice generale

MAPPA PEDAGOGICA DELLA DISCIPLINA – TECNOLOGIA	2
METODOLOGIA E STRATEGIE DIDATTICHE	
DALLA CLASSE PRIMA ALLA CLASSE QUINTA PRIMARIA	3
CLASSE PRIMA SECONDARIA	6
CLASSE SECONDA SECONDARIA	
CLASSE TERZA SECONDARIA	14
DALLA CLASSE PRIMA ALLA CLASSE QUINTA PRIMARIA	
CLASSE PRIMA SCUOLA SECONDARIA	18
NUCLEO TEMATICO – CORPO GROSSO : OSSERVAZIONE E ANALISI DELLA REALTÀ TECNOLOGICA	18
NUCLEO TEMATICO – CORPO GROSSO : PROGETTAZIONE	19
NUCLEO TEMATICO – CORPO GROSSO : SPERIMENTAZIONE SULLA REALTÀ TECNOLOGICA	20
CLASSE SECONDA SCUOLA SECONDARIA	22
NUCLEO TEMATICO – CORPO GROSSO : OSSERVAZIONE E ANALISI DELLA REALTÀ TECNOLOGICA	22
NUCLEO TEMATICO – CORPO GROSSO : PROGETTAZIONE	23
NUCLEO TEMATICO – CORPO GROSSO : SPERIMENTAZIONE SULLA REALTÀ TECNOLOGICA	24

C	LASSE TERZA SCUOLA SECONDARIA	26
	NUCLEO TEMATICO – CORPO GROSSO : OSSERVAZIONE E ANALISI DELLA REALTÀ TECNOLOGICA	26
	NUCLEO TEMATICO – CORPO GROSSO : PROGETTAZIONE	27
	NUCLEO TEMATICO – CORPO GROSSO : SPERIMENTAZIONE SULLA REALTÀ TECNOLOGICA	28
	1100LC 1Lm/1100 0011 0 0110000 101 L11mL11/ L1011L 00LL/11L/1L/11/ L10110L0010/	